

HRA - MUSÍME ODEJÍT



1. Tematický rozsah

Tato hra pomáhá hráčům rozpoznat určité emoce nebo náladu. Čtení řeči těla a tónu jiného hráče pomáhá přesně identifikovat, jak se daný člověk cítí. Podle Mehrabianova komunikačního modelu (ten uvádí, že při sdělování skutečných pocitů je řeč těla důležitější než tón hlasu a výběr slov) je pouze 7 % informací sdíleno slovy a 93 % představuje řeč těla. Během hry se účastníci nemají soustředit na to, co se říká, ale na to, jak se to říká.

2. Druh hry (individuální, skupinová, jiná)

Skupinová.

3. Vzdělávací cíle:

- Rozpoznání nálad, postojů, emocí, tónů a řeči těla.
- Být k člověku empatičtější a rozpoznat, co si opravdu myslí.
- Důležitost pocitů ostatních lidí.

4. Cílová skupina

Celá skupina účastníků.

Poznámka: Můžete se rozhodnout hru rozdělit na menší týmy, pokud je skupina příliš velká nebo pokud se někteří hráči necítí ve větší skupině komfortně.

5. Délka trvání

15-20 minut.

Poznámka: Délka hry se liší podle toho, kolik lidí je ve skupině nebo na kolik týmů jste hráče rozdělili, ale každá role by měla být poměrně rychlá. Hru můžete opakovat s různými slovy, čímž prodloužíte délku hry, nebo můžete zvolit méně slov, pokud je potřeba hru zkrátit.

6. Příprava

- Připravte si kus papíru nebo několik papírů podle toho, kolik hráčů se hry zúčastní. Poté je rozstříhejte na proužky.

- Na proužky papíru napište různé emoce či nálady. Můžete využít navrhovaných slov uvedených v části „Tipy pro školitele“ níže.
- Následně proužky papíru složte tak, aby nebylo vidět, co je na nich napsáno, a vložte je do připravené misky nebo větší sklenice.

7. Scénář

- Rozdělte skupinu hráčů do dvou.
- Tým se dohodne na výběru emoce či nálady, kterou budou předvádět.
- Týmy soupeří mezi sebou.
- Věta, kterou každý přečte, zní: „*Všichni musíme sebrat svůj majetek a co nejdříve se přestěhovat do jiné budovy.*“
- Nechejte hráče hádat emoci každého řečníka a napsat, jak si myslí, že se řečník cítí nebo jak by se měl cítit.
- Nechejte hráče spočítat, kolik za každého účastníka získali správných odpovědí.

8. Potřebné podklady

- Proužky papíru (Příloha 1).
- Miska nebo větší sklenice.

9. Tipy pro školitele

Můžete účastníkům představit „Stručnou historii řeči těla“ (viz Příloha 2) a také si s nimi v případě zájmu projít níže navrhovaná slova.

Navrhovaná slova:

Provinilý

Šťastný

Podezřelý

Nervózní

Vyděšený

Plachý

Paranoidní

Nejistý

Zmatený

Lhostejný

Sebejistý

Klidný

Ulevený

Smutný

10. Tematické herní aplikace, prostředí, překážky a další

Tato hra pomáhá rozpoznat řeč těla a tím lépe porozumět tomu, jak s někým komunikovat nebo pracovat v profesionálním prostředí. Bližší pozornost věnovaná chování člověka je klíčem k dobré spolupráci a růstu v pracovním prostředí.