

## **MOC WSPÓŁPRACY**

### **Materiały dla uczestników**



## Zapoznaj się z poniższymi zasadami

- W tej grze jeden z działów będzie oznaczony literą **A**, a drugi literą **B**. Celem każdego działu jest uczynić wszystko, aby uzyskać możliwie największą liczbę punktów dodatnich.
- Gra składa się z 6 etapów. Do każdego etapu musisz wybrać określoną strategię. Istnieją dwie możliwe strategie, które dla uproszczenia nazwano: **czzerwona** i **niebieska**.
- To, czy w danym etapie zyskacie, czy stracie punkty będzie zależało od tego, jaką strategię wybierze wasz dział i jaką strategię wybierze drugi dział.
- O wyborze strategii będziecie komunikować przez podniesienie na sygnał prowadzącego, kartki w odpowiednim kolorze.
- Zyski/straty kształtować się będą według reguły z poniższej macierzy:

Grupa A	Strategia czerwona	Strategia niebieska
Grupa B	A= - 4 B= - 4	A= - 8 B= + 8
Strategia czerwona	A= +8 B= - 8	A= + 4 B= + 4
Strategia niebieska	A= +8 B= - 8	A= + 4 B= + 4

- Przed 3 i przed 5 etapem możliwe będą krótkie konsultacje pomiędzy przedstawicielami grup A i B (o ile obie grupy wyraża na to zgodę)

“EDU-GameBox” - project carried out as part of cooperation for innovation and exchange of good practices and strategic partnership for adult education.

Erasmus+, Action 2 Strategic Partnerships

- Wynik etapu 3 zostanie pomnożony przez 3
- Wynik etapu 5 zostanie pomnożony przez 5
- Wynik etapu 6 zostanie pomnożony przez 10

“EDU-GameBox” - project carried out as part of cooperation for innovation and exchange of good practices and strategic partnership for adult education.

Erasmus+, Action 2 Strategic Partnerships

